



UNA STORIA INFINITA

Hai mai letto un libro game? È un libro che contiene una storia che, invece di essere letta dall'inizio alla fine, presenta molte scelte, in modo che il lettore stesso possa costruire una sua storia. La storia che segue ha come protagonista un oggetto di vetro.

Parti dal punto n.1 e segui le indicazioni che trovi al termine di ogni paragrafo.

1. Qual è il protagonista della tua storia?
 - Una bottiglia di vetro. *Vai al 2*
 - Un barattolo di marmellata. *Vai al 3*
 - Una damigiana. *Vai al 4*
2. Dove trovi la misteriosa bottiglia?
 - Dentro un baule nel solaio della nonna. *Vai al 5*
 - Sopra un tavolo di un'osteria, come portacandele. *Vai al 6*
3. Hai appena finito di mangiare la marmellata contenuta in un barattolo di vetro. Ora devi decidere cosa fare di quest'oggetto.
 - Lo getti nella campana verde della raccolta differenziata. *Vai al 12*
 - Decidi di riutilizzarlo in qualche modo. *Vai al 13*
4. Passeggiando con tuo padre trovi, vicino a una campana verde per la raccolta differenziata, una vecchia damigiana.
 - Decidi di chiamare il servizio gratuito ingombranti. *Vai al 23*
 - Avvicinandovi, vi accorgete che la damigiana non è rotta, ma ancora utilizzabile e la portate a casa. *Vai al 32*
5. Un giorno, mentre stai aiutando la nonna a riordinare il solaio, trovi una bottiglia di vetro chiusa, con dentro un messaggio, all'interno di un vecchio baule. 'Nonna, che strana bottiglia... cosa contiene?'
 - La nonna risponde 'Ah sì... la bottiglia'. *Vai al 7*
 - La nonna risponde 'Cosa ci fa quella strana bottiglia chiusa nel baule... non so nulla!'. *Vai all'8*
6. Una sera, mentre sei a cena con i tuoi genitori in un'osteria, vedi che nel tavolo vicino c'è una bottiglia-portacandele tutta ricoperta di cera.
 - Che idea, appena torni a casa decidi di provare anche tu a farne una. *Vai al 30*
7. La nonna dice
 - 'Da quanto tempo non rivedevo quella bottiglia, sai l'ho trovata un giorno sulla spiaggia... mentre passeggiavo...' *Vai al 9*
 - 'Ma guarda che strano, pare ci sia un messaggio dentro quella bottiglia... chissà cosa c'è scritto...' *Vai al 17*
8. Guardi la bottiglia: che fare?
 - La bottiglia è molto antica e impolverata, tanto che a fatica riesci a vedere al suo interno. *Vai all'11*
 - Decidi di fare pulizie in solaio e di gettare la bottiglia nella campana verde. *Vai al 12*
9. La bottiglia si trovava sulla spiaggia dopo una tremenda burrasca che aveva portato a riva anche altri oggetti.
 - Ora sei incuriosito e vuoi leggere il messaggio. *Vai all'11*.
 - Decidi di gettarla nella campana verde. *Vai al 12*
10. La damigiana viene acquistata dal signor Pino che, dopo averla utilizzata, pur volendola riciclare non la conferisce nel modo giusto. *Vai al 4*
11. Stappi la bottiglia, estrai un rotolo di carta e leggi "Il vetro è un materiale pulito e perfettamente riciclabile. Ogni oggetto di vetro ha una sua storia, non fermare quella di questa bottiglia."
 - Decidi di far continuare la storia della bottiglia attraverso il riciclo. *Vai al 12*
 - Prendi in considerazione il consiglio e trasformi la bottiglia in un portacandele. *Vai al 30*
 - Decidi di trasformarla in un vaso per i fiori. *Vai al 22*
12. Quando non sai come riutilizzare un oggetto di vetro e vuoi gettarlo, lo devi conferire nella campana per la raccolta differenziata. L'importante è che sia solo vetro, quindi devi eliminare tutti gli altri materiali e lavarlo bene. *Vai al 18*
13. È sempre possibile riutilizzare o recuperare gli oggetti di vetro, a meno che non siano rotti.
 - Il barattolo si potrebbe trasformare in un originale portamatite. *Vai al 14*
 - Oppure potrebbe essere utilizzato moltissime volte per contenere la marmellata. *Vai al 15*
14. Dopo aver pulito accuratamente il barattolo lo decori con tempera acrilica.
 - Lo puoi utilizzare sulla tua scrivania in camera. *Vai al 16*
 - Decidi di regalarlo. *Vai al 20*
15. Consegni il barattolo alla nonna
 - Lei lo pulisce accuratamente e lo riutilizza per contenere nuova marmellata. *Vai al 3*
 - Mentre la nonna maneggia il barattolo valutando come riutilizzarlo, accidentalmente le sfugge di mano e si rompe. *Vai al 31*
16. Sistemi il portamatite nella tua scrivania e lo riempi di pastelli e pennarelli. La storia del vetro potrebbe finire qui.
 - Se il portamatite si dovesse rompere, lo puoi mettere nella campana verde. *Vai al 18*
 - Oppure puoi utilizzare le schegge per fare un mosaico colorato. *Vai al 29*
17. Incuriosito apri la bottiglia e trovi un foglietto arrotolato. All'interno del foglio un messaggio, una "sfida" lanciata dalla nonna per il primo nipote che avrebbe trovato la bottiglia. "Caro nipote, saresti capace di trasformare questa bottiglia di vetro in qualcos'altro?" Ridendo per la tua nonna così bizzarra, decidi di accettare la sfida.
 - Trasformerai la bottiglia in un portacandele! *Vai al 30*
 - Riutilizzerai la bottiglia per contenere dei fiori! *Vai al 22*
18. Il contenuto in vetro delle campane è destinato al riciclo.
 - In questa maniera nascono nuovi oggetti. *Vai al 24*
 - Spesso vengono create altre bottiglie di vetro. *Vai al 19*
 - I pezzetti riciclati si trasformano in uno specchio! *Vai al 25*
 - Dai rottami di vetro nasce un barattolo. *Vai al 3*
 - Dal vetro sbriciolato si ottengono prodotti per uso industriale, come una damigiana. *Vai al 10*



19. Al supermercato con la mamma acquisti delle bottiglie di vetro contenenti acqua. Terminata la prima, vedi che tuo padre sta per buttarla via. Lo fermi immediatamente perché il vetro, prima di essere gettato, si può riutilizzare o recuperare in infiniti modi.
- Fai diventare la bottiglia un bel vaso per fiori, recuperandola! *Vai al 22*
 - Decidi di recuperare o riutilizzare la bottiglia, ma vuoi pensarci un po'... *Vai al 6*
 - D'accordo con il babbo per gettarla, ti assicuri però che venga differenziata per permetterle di nascere dal riciclo. *Vai al 12*
20. Regali il portamatite a tua madre che lo utilizza per tenere in ordine la scrivania del suo ufficio. Il percorso del vetro potrebbe fermarsi qui.
- Però, prima o poi, il barattolo potrebbe cadere e rompersi. *In tal casovai al 31*
21. Ma che sfortuna! Dopo una settimana, accidentalmente, a causa di un tiro maldestro durante la tua partita di calcio in giardino con gli amici, il vetro della finestra del bagno si rompe.
- Vai al 31*
22. Pulisci bene la bottiglia, la riempi con un po' d'acqua e metti al suo interno lo stelo di un fiore.
- Vai al 28*
23. I rifiuti non andrebbero mai lasciati fuori degli appositi contenitori. Se si tratta di ingombranti è necessario portarli alla stazione ecologica o chiamare il servizio a domicilio.
- Vai al 18*
24. La finestra del bagno ha un vetro stranissimo, lo chiamano satinato, non è trasparente, lascia intravedere solo le sagome e al tatto è anche ruvido. La mamma ti ha svelato che è vetro riciclato, cioè nato da altro vetro.
- Vai al 21*
25. Acquisti uno specchietto prodotto con vetro riciclato. Lo specchietto è accuratamente incartato ma tu, arrivato a casa, mentre ti togli lo zaino, lo fai cadere e lo specchio si rompe.
- Oh no... ti accingi a raccogliere tutte le schegge per buttarle. *Vai al 26*
 - Decidi che in fondo puoi anche recuperarle in modo artistico. *Vai al 27*
26. Tutti gli oggetti che contengono più materiali, tra cui vetro, non vanno messi all'interno della campana verde ma conferiti nel cassonetto beige
- dell'indifferenziato oppure portati alle stazioni ecologiche, se ingombranti.
 - Qualcuno si occuperà successivamente della separazione dei materiali, facendo sì che il vetro venga riciclato. *Vai al 18*
27. Stando attento a non tagliarti, recuperi tutte le schegge delle specchie. Insieme ad altre schegge di vetro, magari colorate, potrebbero essere molto utili per fare un mosaico.
- Vai al 29*
28. La storia del vetro potrebbe fermarsi qui per molto tempo, ma un giorno, mentre tua mamma sta spolverando la credenza, la bottiglia-portafiori le cade e si rompe.
- Vai al 31*
29. Seguendo un disegno, attacchi accuratamente tutti i pezzi di vetro a una tavoletta di legno fino a completare tutta la figura. Che opera d'arte! La storia finisce qui.
- Se vuoi proseguire hai una possibilità... dopo un po' di tempo ti stanchi di quel mosaico e decidi di buttarlo via. *Vai al 26*
30. Con molta fantasia ricopri la bottiglia di carta assorbente e colla vinilica, aspetti che si asciughi e poi la colori con le tempere. A questo punto metti subito una candela nel collo. Wow!
- Mi piace troppo la mia opera, la tengo per me! *Vai al 33*
 - Che figurone farò con i miei compagni di classe, domani la porterò a scuola! *Vai al 35*
31. Raccogli tutti i pezzi di quel bellissimo vetro e
- triste decidi di portarli nella campana per la raccolta differenziata del vetro. *Vai al 18*
 - 'Quei pezzi di vetro sono talmente belli, riflettono i raggi di luce e hanno forme strane, potrei usarli per costruire un mosaico.' Pensi. *Vai al 29*
32. Se il vetro viene accuratamente pulito, può continuare a contenere liquidi.
- Insieme al babbo pulisci la damigiana per poi riutilizzarla. *Vai al 34*
 - Decidete di trasformarla in una fioriera. *Vai al 36*
33. Soddisfatto del tuo lavoro, posizioni la bottiglia portacandele in una mensola della tua camera. Qui finisce la storia della tua bottiglia!
- Ma hai ancora una possibilità per proseguire... un giorno la mamma pulendo la mensola urta il portacandele, che cadendo si riduce in mille pezzi. *Vai al 31*
34. Insieme a tuo padre pulisci accuratamente la damigiana che, così, può essere ancora utilizzata per contenere liquidi. La damigiana sarà utilizzata infinite volte fino alla rottura.
- In quel caso verrà messa, come tutto il vetro, nella campana verde. *Vai al 18*
 - Oppure i pezzetti di vetro si potranno utilizzare per fare un mosaico. *Vai al 29*
35. La tua bottiglia portacandele resta esposta per alcuni giorni sulla cattedra della tua classe finché il tuo amico Luca, il solito maldestro, urtando la cattedra la fa cadere e si rompe. Non resta che raccogliere i cocci e metterli nella campana verde.
- Vai al 18*
36. Con l'aiuto di tuo nonno costruisci un porta damigiana di legno. Metti poi un po' di acqua nella damigiana e qualche fiore e la tua fioriera è pronta.
- La storia può finire qui, a meno che la damigiana-fioriera non si rompa. *In tal casovai al 31*

Con quale oggetto hai fatto partire la tua storia?

In quali altri oggetti si è trasformato e in quale ordine?